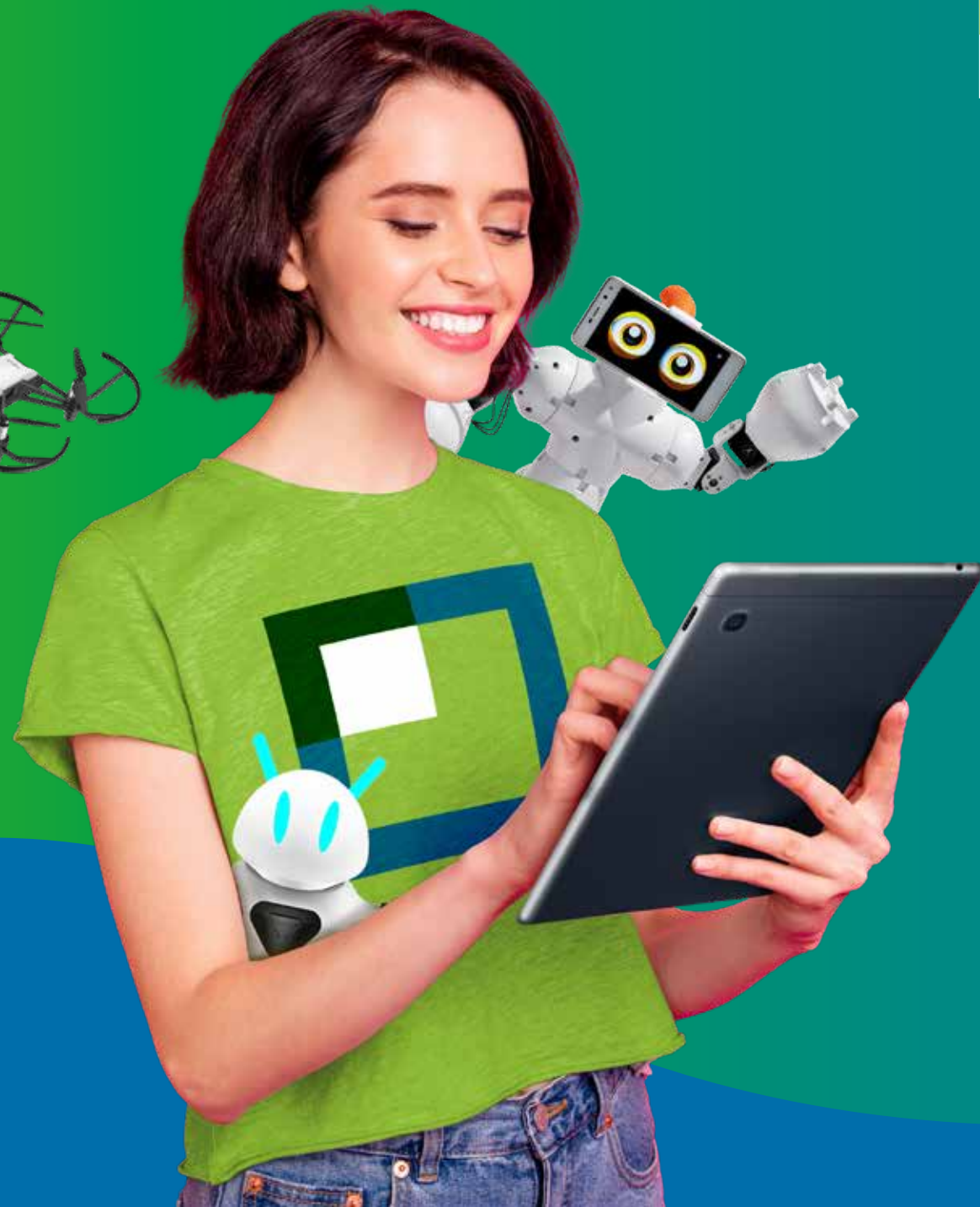


**PROGRAMMA**  
**LE VOCI PER**  
**LA SCUOLA**

**FIERA DIDACTA ONLINE EDITION**  
**16-19 MARZO 2021**

*Tutti i percorsi di Formazione a carattere Scientifico, rilasciano l'Attestato valido ai fini della Formazione professionale Docente.  
L'iscrizione è obbligatoria. Tutti gli eventi sono gratuiti.*

**Scopri il programma completo su**  
<https://fieradidacta.indire.it/it/>



---

# L'EDUCAZIONE CIVICA COME NON L'AVETE MAI VISTA E MAI SENTITA

---



Per la prima volta la qualità delle esperienze formative di **Didacta entra in aula con eventi appositamente dedicati agli alunni** delle Scuole del Primo e Secondo Ciclo di Istruzione.



**Iscrivi subito la tua classe e diventa il tutor didattico** al centro di grandi temi in compagnia di ospiti esclusivi. Ricevi in anteprima contenuti speciali in vista degli appuntamenti che hai selezionato per i tuoi alunni.



**Arte, Cinema, Musica, Editoria, Giornalismo, Salute, Economia, Storytelling, Videogiochi, Intelligenza emotiva** e molto altro ancora in un universo interdisciplinare dedicato all'**Agenda2030** e alla **Cittadinanza Digitale**: l'Educazione Civica come non l'avete mai vista e mai sentita.

**Ma oltre al programma Le Voci per la Scuola, proponiamo un programma di eventi in collaborazione con i nostri Partner quali: Samsung, Lenovo, Google, Microsoft, Sophos, Photon Robot e tanti altri. Per informazioni ed iscrizioni consultare il sito Didacta nella sezione Eventi di Enti e Aziende.**

# COME PARTECIPARE AGLI EVENTI



REGISTRATI  
AL PORTALE DIDACTA



SCEGLI UNO O PIÙ  
EVENTI MRDIGITAL  
IN PROGRAMMA  
AL MATTINO



ENTRA NELLA  
SCHEDA DEDICATA  
DELL'EVENTO



SPUNTA L'OPZIONE  
"CLASSE" SE VUOI  
ISCRIVERE ANCHE  
I TUOI ALUNNI

Al termine dell'evento, verrà inviato un attestato a tuo nome come partecipante singolo, ed uno in qualità di Tutor del gruppo-classe. Il costo di iscrizione a **Didacta2021** di **€ 14**, è valevole per qualsiasi evento previsto nella quattro giornate, inclusi quelli che il docente opziona per le sue classi... la formazione dedicata agli alunni e gratuita!

# LE VOCI PER LA SCUOLA

Abbiamo coinvolto docenti, formatori, giornalisti e operatori culturali per condividere **competenze ed esperienze** approfondendo l'**innovazione culturale** e il **mondo digitale**.

## LEGENDA

**#CD** Cittadinanza Digitale

**#AG2030** Agenda2030

# 16 Marzo

ORE 14 - 15

**#CD** **#Goal4**

**Alessia Fassone**

Curatrice Fondazione Museo Egizio

**Sasca Malabaila**

Ufficio Didattica Museo Egizio

PRESENTAZIONE DELL'OFFERTA DIDATTICA DEL MUSEO EGIZIO PER LA SCUOLA

ORE 14 - 15

**#Goal4**

**Maria Vittoria Alfieri**

Innovation & Digital Education Manager

**Valeria Marchionne**

Educational content developer

LA COM3DIA - DANTE IN REALTÀ VIRTUALE TRA PRESENTE E PASSATO

ORE 14 - 15

**#Goal4**

**Geoffrey Davis**

Direttore Generale Digital Bros Game Academy

IL METODO E L'APPROCCIO DI DIGITAL BROS GAME ACADEMY PER LA FORMAZIONE DEI NUOVI TALENTI DELL'INDUSTRIA DELL'INTRATTENIMENTO DIGITALE

ORE 15 - 16

**#CD\_3** **#Goal4**

**Thalita Malagò**

Direttore Generale IIDEA

**Viola Nicolucci**

Psicologa e psicoterapeuta

**Enea Montoli**

Docente di Matematica e Fisica e ricercatore

**Ivan Venturi**

CTO Italian Games Factory Srl e CEO IV Productions

**Moderatore: Lorenzo Fantoni**

Giornalista e scrittore

CONOSCERE I VIDEOGIOCHI: GUIDA AD UN MONDO IN CONTINUA EVOLUZIONE

ORE 15 - 16

**#CD** **#Goal11** **#Goal4**

**Pierdomenico Baccalario, Federico Taddia**

Autori di "A cosa servono i soldi? Il libro che ti spiega tutto sull'economia" (Il Castoro)

SVILUPPO SOSTENIBILE: 15 DOMANDE PER PARLARE DI ECONOMIA AI RAGAZZI

ORE 16 - 17

**#Goal13** **#Goal4**

**Marialoreta Mucci**

Responsabile comunicazioni pubbliche relazioni, Ancitel EA

**Valentina Cugno**

Ingegnere civile e responsabile sistema di gestione per la qualità e ambiente, Ancitel EA

LA SOSTENIBILITÀ COME PRINCIPIO GUIDA ALLA BASE DELLE DIVERSE MATERIE DI STUDIO

ORE 16 - 17

**#CD** **#Goal13** **#Goal4**

**Marcos Valdes**

Direttore scientifico, VIS

METODI E STRATEGIE PER UNA DIVULGAZIONE SCIENTIFICA DI FRONTIERA

ORE 16 - 17

**#CD** **#Goal13** **#Goal4**

**Enrico Amiotti**

Presidente Fondazione Amiotti

**Lorenza Patriarca**

Dirigente I.C. Tommaseo, Torino

RINASCIMENTO TV - LA WEBTV DEI RAGAZZI PER L'EDUCAZIONE CIVICA SUL TERRITORIO DELLE COMUNITÀ EDUCANTI

ORE 17 - 18

**#CD\_DG1** **#CD\_DG4** **#Goal4**

**Luigi Ballerini**

Medico e psicanalista, autore di Myra Sa Tutto (Il Castoro)

IPERCONNESSIONE, BIG DATA, RAPPORTO FRA VITA VIRTUALE E REALE: PERCORSI LETTERARI PER RISVEGLIARE LE COSCIENZE

ORE 17 - 18

#CD\_DG1 #Goal11 #Goal13 #Goal4

### Stephen Heppell

Professor The Felipe Segovia Chair of Learning Innovation at Universidad Camilo José Cela, Madrid

AMBIENTI DI APPRENDIMENTO E SOSTENIBILITÀ: LEARNOMETER

ORE 17 - 18

#CD\_DG1 #Goal4

### Anastasia Buda

Corporate Citizenship Manager, Samsung Electronics Italia

SAMSUNG PRESENTA CRESCERE CITTADINI - UN SUPPORTO DIDATTICO PER L'INSEGNAMENTO DELL'EDUCAZIONE CIVICA DIGITALE

# 17 Marzo

ORE 9 - 10

#CD #Goal4

### Enrico Amiotti

Presidente Fondazione Amiotti

### Celestino Rossi

Responsabile WebTV dell'I.C. Tommaseo di Torino

RINASCIMENTO TV - LA WEBTV DEI RAGAZZI PER DIVENTARE REPORTER DEL PROPRIO FUTURO

ORE 9 - 10

#CD

### Ivan Moliterni

Resp. cinematografico e dei prog. formativi legati all'audiovisivo (ETT)

### Alessandra Cavallaro

Storyteller e dantista (ETT)

IL CAMMINO DI DANTE: COME LE IMMAGINI DEL POETA DIVENTANO PERCORSI VIRTUALI

ORE 9 - 10

#CD #Goal16 #Goal11

### Guido Scorza

Componente del Collegio del Garante per la Protezione dei Dati Personali

CRESCERE NEI SOCIAL: CYBERBULLISMO, REVENGE PORN, SEXTING

ORE 10 - 11

#Goal4

### Lidia Cangemi

Dirigente Scolastico, Fondatrice Rete DADA

LA CREATIVITÀ E IL PROBLEM SOLVING

ORE 10 - 11

#Goal4

### Jacopo Tondelli

Co-founder e editor a "Gli Stati Generali"

IMPARARE A LEGGERE I GIORNALI

ORE 11 - 12

#CD\_DC3 #Goal4

### Fabio Respighi

Lead designer, Raceward Studio

### Matteo Marzorati

Co-Fondatore e Direttore creativo, Cordens Interactive

### Cristina Nava

Associate producer, Ubisoft Milan

### Fortuna Imperatore (alias Axel Fox)

Sviluppatrice e game designer di Freud's Bones

### Moderatore: Gian Luca Rocco

Giornalista e scrittrice

CREARE VIDEOGIOCHI PUÒ DIVENTARE UN LAVORO?

ORE 11 - 12

#CD\_DC3 #Goal11 #Goal13 #Goal4

### Marialoreta Mucci

Responsabile comunicazioni pubbliche relazioni, Ancitel EA

### Valentina Cugno

Ingegnere civile e responsabile sistema di gestione per la qualità e ambiente, Ancitel EA

### Alessandra Picini

Ingegnere ambientale, progetti speciali Ancitel EA

### Sabrina Nanni

Ingegnere per l'ambiente e il territorio, specialista nel ciclo integrato dei rifiuti in economia circolare, Ancitel EA

AMBIENTE E TECNOLOGIA: ACCORDARLE IN ARMONIA

ORE 12 - 13

#CD #Goal4

### Geoffrey Davis

Direttore Generale Digital Bros Game Academy

COME I VIDEOGIOCHI CONTRIBUISCONO A TRACCIARE UN PERCORSO PER IL FUTURO DELLE NUOVE GENERAZIONI

ORE 12 - 13

#Goal9 #Goal4

### Massimo Temporelli

Autore, imprenditore Fondatore di The FabLab

LA QUARTA RIVOLUZIONE INDUSTRIALE: NUOVE PROFESSIONI E LE TECNOLOGIE DEL FUTURO

ORE 12 - 13

#CD #Goal9 #Goal11 #Goal13 #Goal15

### Maria Paola Pietropaolo

Esperta di curricoli ecologici e formazione dei docenti, direttrice della rivista Senza Zaino

LE SFIDE DEL TERZO MILLENNIO PER LE RAGAZZE E I RAGAZZI: L'AGENDA 2030 E LA CARTA DELLA TERRA

ORE 14 - 15

#CD #Goal3 #Goal4

### Diego Ingrassia

Coach, trainer e partner di I&G Management S.r.l.

EDUCAZIONE ALLE EMOZIONI: DALLA CONSAPEVOLEZZA ALLA GESTIONE COSTRUTTIVA

ORE 14 - 15

#CD\_DC3 #Goal4

### Giacinto Barresi

Ricercatore in Neuroergonomia, Rehab Technologies, IIT

### Valentina Paggiarin

Head of Development, Hive Division

### Michele Facecchia

Digital Developer Senior, Cube Comunicazione

### Lara Oliveti

Digital Developer Senior, Cube Comunicazione

### Moderatore: Dario Marchetti

Giornalista Rainews 24

OLTRE L'INTRATTENIMENTO. QUAL È L'IMPATTO DEI VIDEOGIOCHI SULLA SOCIETÀ CONTEMPORANEA?

ORE 14 - 15

#CD\_DC3 #Goal3 #Goal4 #Goal11

### Antonio Di Pietro

Pedagogista ludico e formatore Scuola Oltre

DIDATTICA LUDICA ALL'APERTO

ORE 15 - 16

#CD #Goal4

### Tommaso Agasisti

Professor of Public Management Polimi  
Associate Dean for Internationalization MIP

INNOVARE LA DIDATTICA CON LA TECNOLOGIA

ORE 15 - 16

#CD #Goal4

### Carlo Rodomonti

Responsabile Marketing Strategico e Digital Rai Cinema;

### Andrea Geremicca

Direttore dell'Istituto europeo perx

### Gabriele Sada

Managing Director & Equity Partner ScuolaZoo

LE NUOVE FORME DI INTRATTENIMENTO, VEICOLI DI INCLUSIONE DIGITALE. L'IMPATTO DELLE NUOVE TECNOLOGIE SULLA FILIERA CULTURALE.

ORE 15 - 16

#CD #Goal4

### Silvia Vecchini - Sualzo

Autori di "La zona rossa" e "21 giorni alla fine del mondo" (Il Castoro)

### Loredana Balducci

Editor Il Castoro

PERCHÉ LEGGERE FUMETTI A SCUOLA

ORE 16 - 17

#CD #Goal4

### Gino Roncaglia

Associate professor at University of Roma Tre

DIDATTICA DIGITALE E TERZI SPAZI. LAVORARE SUGLI INTERESSI DELLE STUDENTESSE E DEGLI STUDENTI

ORE 16 - 17

#CD #Goal4 #Goal16

### Irene Baldriga

Ricercatore e Docente di Museologia e Didattica del Museo Università Sapienza di Roma

### Elena Minarelli

Manager for Education, Grants and Special Programs, Collezione Peggy Guggenheim di Venezia

BELLEZZA E CITTADINANZA ATTIVA. LA COLLEZIONE PEGGY GUGGENHEIM IN CONVERSAZIONE CON LA PROF.SSA IRENE BALDRIGA

ORE 16 - 17

#CD #Goal4

### Giovanni Verreschi

Amministratore delegato di ETT

### Adele Magnelli

International project manager di ETT

### Tullia Carlino

Responsabile del coordinamento del Museo Casa di Dante di Firenze

ETT IL MUSEO CASA DI DANTE, DAL REALE AL VIRTUALE

ORE 17 - 18

#CD\_DG5 #Goal4

### Lidia Cangemi

Dirigente Scolastico, Fondatrice Rete DADA

LA CREATIVITÀ E IL PROBLEM SOLVING

ORE 17 - 18

#CD\_DG5 #Goal4

### Gino Roncaglia

Associate professor at University of Roma Tre

COSA ABBIAMO IMPARATO DALLA DAD? DALLA DAD DI EMERGENZA ALLA DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA

ORE 17 - 18

#CD\_DG5 #Goal8 #Goal4

### Massimo Temporelli

Autore, imprenditore (Fondatore di The FabLab)

LA QUARTA RIVOLUZIONE INDUSTRIALE: NUOVE PROFESSIONI E LE TECNOLOGIE DEL FUTURO

# 18 Marzo

ORE 9 - 10

#CD\_DG5 #Goal5 #Goal4

## Assia Petricelli - Sergio Riccardi

Autori di "Per sempre" (Tunué)

IDENTITÀ, DIVERSITÀ E SCOPERTA DI SÉ ESPRIMERSI A FUMETTI

ORE 9 - 10

#CD\_DG2 #Goal4

## Lidia Cangemi

Dirigente Scolastico, Fondatrice Rete DADA

LA COMUNICAZIONE EFFICACE E L'ASCOLTO ATTIVO

ORE 10 - 11

#CD\_DG1 #Goal4

## Luigi Ballerini

Medico e psicanalista, autore di "Myra sa tutto" (Il Castoro)

QUANTO SIAMO DAVVERO LIBERI IN UN MONDO IPERCONNESSO?

ORE 10 - 11

#CD\_DG1 #Goal4 #Goal8

## Federico Brambilla

CEO & Co-Founder exeed, Vicepresidente IIDEA

## Carlo Barone

Brand Manager Italia, Riot Games

## Marco Soranno

Esports Product Manager, PG Esports

## Claudia Galingani Mongini

Social media e Digital strategist, QLASH Italia

## Moderatore: Francesco Lombardo

Esports Reporter

ESPORTS: LA NUOVA FRONTIERA DEL GAMING TRA SOCIALIZZAZIONE, INTEGRAZIONE E NUOVE PROFESSIONI

ORE 10 - 11

#CD\_DG3

## Silvia Fabris

Education Programs Developer M9

ARTE POSTALE

ORE 11 - 12

#CD\_DC2 #CD\_DC4

## Stefania Piloni

Medico specialista in ginecologia e ostetricia

LEZIONI D'AMORE. COME TI SMONTO IL PORNO

ORE 11 - 12

#CD\_DC2 #CD\_DC4

## Carlo Rodomonti

Responsabile Marketing Strategico e Digital Rai Cinema

## Matteo Altieri

Founder di House of Talent

NUOVI LINGUAGGI ESPRESSIVI TRA INNOVAZIONE E CONTAMINAZIONI DIGITALI

ORE 11 - 12

#Goal7 #Goal11 #Goal12 #Goal13

## Chiara Trevisin

Museum Operator M9

LA TUA IMPRONTA ECOLOGICA

ORE 12 - 13

#Goal3 #Goal4

## Stefania Piloni

Medico specialista in ginecologia e ostetricia

LEZIONI D'AMORE. SESSO: COSÌ MI PROTEGGO E TI PROTEGGO

ORE 12 - 13

#Goal3 #Goal4

## Gianluca Neri

Fondatore di 42 srl, sceneggiatore

SANPA: COME UN SOGNO È DIVENTATO REALTÀ: IL RACCONTO DI UN PROGETTO QUASI IMPOSSIBILE

ORE 14 - 15

#Goal7 #Goal11 #Goal12 #Goal13

## Michelangelo di Giacomo

Curator & Head of Education M9

## Luca Molinari

Direttore scientifico Fondazione M9

M9—IL MUSEO DEL NOVECENTO

ORE 14 - 15

#Goal1 #Goal4 #Goal8

## Stefano Sgarella

Producer indipendente, co-founder "Forte Fortissimo!"

LA MUSICA CONTRO IL LAVORO MINORILE

ORE 14 - 15

#Goal1 #Goal4 #Goal8

## Enrico Amiotti

Presidente Fondazione Amiotti

## Giovanni Fattore

Docente Università Bocconi e Vice-Presidente Fondazione Amiotti

## Bruno Lamborghini

Ex Presidente AICA e Fondazione Amiotti

JUN€CO - ECONOMIA CIRCOLARE ED ECOLOGIA LUDICO-DIDATTICA PER LA PRIMARIA

ORE 14 - 15

#Goal3 #Goal4

### Diego Ingrassia

Coach, Trainer e Partner di I&G Management S.r.l.

EDUCAZIONE ALLE EMOZIONI: DALLA CONSAPEVOLEZZA ALLA GESTIONE COSTRUTTIVA

ORE 15 - 16

#Goal4

### Federico Corni

Professore di Didattica e Storia della Fisica - Facoltà di Scienze della Formazione - Libera Università di Bolzano

(RI-)SCOPRIRE LA FISICA NEL LABORATORIO FISICA IN MOTO DELLA FONDAZIONE DUCATI

ORE 16 - 17

#Goal4

### Daniela Pampaloni

Responsabile nazionale della Rete Senza Zaino

### Donatella Turri

Gruppo supporto socio-educativo Caritas Italiana e coordinatrice del progetto L'ora di lezione non basta

IL PAESAGGIO DELL'APPRENDIMENTO: LA SCUOLA PROMOTRICE DELLA COMUNITÀ EDUCANTE

ORE 16 - 17

#CD #Goal11 #Goal13 #Goal4

### Stephen Heppell

Professor The Felipe Segovia Chair of Learning Innovation at Universidad Camilo José Cela, Madrid

AMBIENTI DI APPRENDIMENTO E SOSTENIBILITÀ: LEARNOMETER

ORE 17 - 18

#CD #Goal4

### Anastasia Buda

Corporate Citizenship Manager, Samsung Electronics Italia

SAMSUNG PRESENTA CRESCERE CITTADINI UN SUPPORTO DIDATTICO PER L'INSEGNAMENTO DELL'EDUCAZIONE CIVICA DIGITALE

# 19 Marzo

ORE 9 - 10

#CD #Goal4

### Carlotta Cubeddu

Formatrice, redattrice e autrice di "Penso parlo posto. Breve guida alla comunicazione non ostile" (Il Castoro)

SAMSUNG PRESENTA CRESCERE CITTADINI - UN SUPPORTO DIDATTICO PER L'INSEGNAMENTO DELL'EDUCAZIONE CIVICA DIGITALE

ORE 9 - 10

#Goal4

### Jacopo Tondelli

Co-founder e editor a "Gli Stati Generali"

PROGETTARE E REALIZZARE UN MEDIA DI CLASSE

ORE 10 - 11

#Goal3 #Goal4

### Luca Botturi

Professore in media in educazione at SUPSI (Switzerland)

L'HO LETTO SU INTERNET. E ALLORA?

ORE 10 - 11

#Goal3 #Goal4

### Luigi Langella

Coordinatore Comitato Formazione presso Italian Resuscitation Council (IRC)

UN SISTEMA PER SALVARE VITE

ORE 11 - 12

#Goal1 #Goal4 #Goal8

### Stefano Sgarella

Producer indipendente, co-founder "Forte Fortissima!"

LA MUSICA CONTRO IL LAVORO MINORILE

ORE 11 - 12

#CD #Goal13 #Goal4

A cura del Dipartimento Educazione della Collezione Peggy Guggenheim

DENTRO L'ARTE. VIAGGIO ALLA SCOPERTA DELLA COLLEZIONE PEGGY GUGGENHEIM DI VENEZIA

ORE 12 - 13

#Goal4 #Goal11

### Claudia Ferro, Carla Marangoni, Gianluca Zanzi

Curatori della Sovrintendenza Capitolina

LE MIGRAZIONI - UN PROGETTO INTERDISCIPLINARE OFFERTO A DISTANZA AGLI STUDENTI PER AVVICINARSI IN MANIERA INNOVATIVA ALL'ESPERIENZA DELL'ARTE E DEL PATRIMONIO DI ROMA CAPITALE.

ORE 12 - 13

#Goal4

### Davide Stecca

Formatore Associazione Scuola Oltre

LA MUSICA COL CORPO E ALL'APERTO: BELLEZZA E CONSAPEVOLEZZA

ORE 12 - 13

#Goal3 #Goal4

### Stefania Piloni

Medico specialista in ginecologia e ostetricia

L'EDUCAZIONE SESSUALE: PERCHÉ NON È UNA LEZIONE DI SCIENZE

ORE 14 - 15

#CD\_DG1 #CD\_DG4

### Carlotta Cubeddu

Autrice di Penso Parlo Posto. Breve guida alla comunicazione non ostile (Il Castoro)

COMUNICAZIONE ONLINE: DALLA CONSAPEVOLEZZA ALLA RESPONSABILITÀ, STRATEGIE PER PREVENIRE IL CYBERBULLISMO



ORE 14 - 15

#CD\_DG1 #CD\_DG4

### Luca Botturi

Professore in media in educazione at SUPSI (Switzerland)

INFORMARSI IN RETE USANDO LA TESTA

ORE 15

#Goal4 #Goal11

### Nicoletta Cardano

Responsabile del Servizio Attività Didattica della Sovrintendenza, con le curatrici referenti per la didattica nelle diverse strutture di Sovrintendenza.

LA SOVRINTENDENZA CAPITOLINA PRESENTA: PAD PATRIMONIO A DISTANZA. UNA NUOVA ESPERIENZA DI EDUCAZIONE AL PATRIMONIO, TRA MATERIALE IMMATERIALE.

ORE 15 - 16

#CD\_DC3 #Goal8

### Adriano Bizzoco

Public Affairs Manager IDEA

### Damien Lanfrey

Vice Director & Head of R&D, Future Education Modena

### Manuela Cantoia

Prof. di Psicologia Cognitiva Applicata Università eCampus

### Andrea Benassi

Tecnologo della Ricerca, autore di a scuola con Minecraft

### Moderatore: Federico Cella

Giornalista de Il Corriere della Sera

GUIDA PER L'INSEGNANTE: I VIDEOGIOCHI COME STRUMENTO A SUPPORTO DELLA DIDATTICA

ORE 16 - 17

#Goal4

### Jacopo Tondelli

Co-founder e editor a "Gli Stati Generali"

COME FUNZIONA L'ECONOMIA DEI CONTENUTI SUL WEB

ORE 16 - 17

#Goal4

### Marco Orsi

Esperto di management scolastico e leadership educativa interlocutori e testimoni, Presidente Rete Senza Zaino

### Silvia Granucci

Docente esperta in didattica innovativa e digitale e management scolastico

### Salvatore Lentini

Dirigente scolastico dell'Istituto Comprensivo "D. Spada", Sovere (BG)

ESSERE LEGGERI: IL MANAGEMENT E LA LEADERSHIP SCOLASTICA ALLA PROVA DELLA SEMPLICITÀ

ORE 17 - 18

#Goal3 #Goal4

### Luigi Langella

Coordinatore Comitato Formazione presso Italian Resuscitation Council (IRC)

UN SISTEMA PER SALVARE VITE

ORE 17 - 18

#Goal11 #Goal3 #Goal4

### Giulio Massa

Dirigente Scolastico

UN'IDEA SOSTENIBILE: GLI ISTITUTI DE AMICIS PRESENTANO IL PRIMO STUDIO ITALIANO SULL'IMPATTO AMBIENTALE DI UNA SCUOLA IN ATTIVITÀ E SULLE AZIONI PER RIDURLO FINO A ZERO



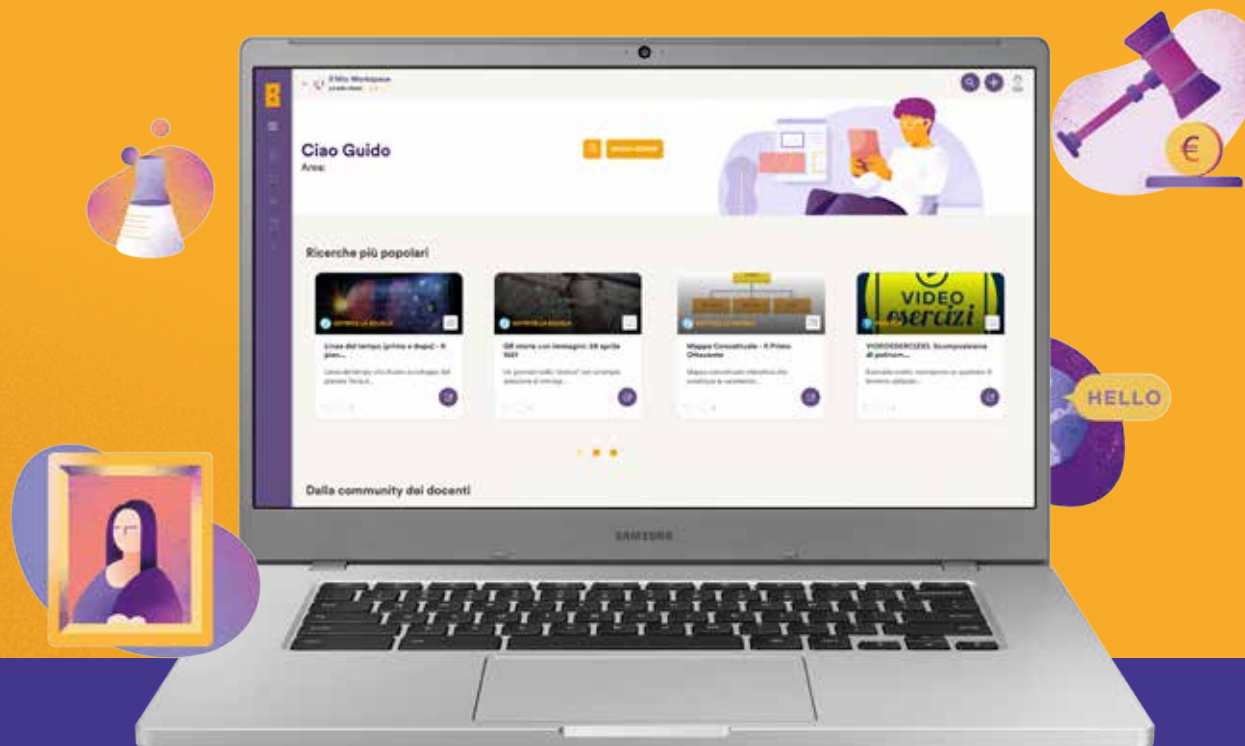
Scopri il programma completo su  
<https://fieradidacta.indire.it/it/>

# Bricks Lab

Find | Create | Learn

## BRICKSLAB È LA WEB-APP PENSATA PER UNA DIDATTICA ATTUALE E AL PASSO CON I TEMPI.

Grazie a strumenti di ricerca sofisticati, consente di sfruttare in modo mirato ed efficace la ricchezza delle risorse web ad alto valore educativo. Tutto in modo semplice e intuitivo.



[WWW.BRICKSLAB.IT](http://WWW.BRICKSLAB.IT)



<https://education.mrdigital.it>  
Email [edu@mrdigital.it](mailto:edu@mrdigital.it)