L'offerta didattica
2021-2022

strumenti per pensare

M9 Education

Museo del '900

Venezia Mestre

M9
Education

Una casa aperta
al territorio e alle comunità.

M9 - Museo del ’900

M9 è un museo di Storia del ’900 italiano e un laboratorio del presente fortemente multimediale e interattivo in cui tecnologie avanzate, ambienti immersivi e metodi didattici innovativi sono posti al servizio dell’apprendimento, per conoscere il passato, comprendere il presente e immaginare il futuro.
Il museo raccoglie la sfida di raccontare in modo avvincente il nostro ’900, secolo di luci e ombre, di contraddizioni e interrogativi.
Attraverso le grandiose e rapidissime trasformazioni della vita quotidiana, delle scienze, delle tecnologie, delle istituzioni, M9 mette in scena un’avventura narrativa interdisciplinare in favore di chi non ha avuto esperienza diretta di quel secolo, ma vive delle vite che di quello sono il prodotto.

Un luogo in cui giovani e giovanissimi non trovano risposte precostituite e pacchetti educativi conchiusi, ma acquisiscono strumenti per decifrare la complessità e l’incertezza dei tempi in cui vivono, immersi in una società dal continuo divenire.

In M9 i ragazzi possono scoprire un’esposizione permanente di 2.600 mq, con 8 sezioni tematiche e oltre 60 installazioni che ripercorrono i cento anni che più hanno sconvolto il mondo, ma anche un palinsesto di mostre temporanee, eventi, workshop, letture, incontri ed esperienze multisensoriali che animano un vero e proprio laboratorio della contemporaneità.

M9 è anche uno spazio di apprendimento per tutte le età. Grazie al suo dipartimento M9Kids, che raccoglie il testimone di M-Children per ampliarne l’offerta anche dentro gli spazi museali, il museo affianca alle sue esposizioni una proposta didattica specifica per le scuole dell’infanzia, le primarie e le secondarie di primo grado.
Attraverso spazi, allestimenti e laboratori dedicati, che coniugano linguaggi tecnologici, analogici e artistici, le attività per i più piccoli li guidano alla scoperta del passato e sviluppano il loro pensiero computazionale e creativo per dare loro i primi strumenti con cui progettare il mondo del futuro.

Uno spazio per insegnare e imparare

M9 si pone a disposizione dei docenti di ogni ordine e grado come uno strumento al servizio dell'attività curricolare, un mezzo per potenziarne la funzione educativa, utilizzando i linguaggi dei più giovani. Le installazioni interattive e le iniziative didattiche sono concepite in modo che gli studenti di ogni età possano addentrarsi nella storia del Novecento, indipendentemente dal livello di conoscenze iniziali. Partendo dalle esperienze della vita quotidiana e del mondo presente, i programmi didattici proposti incoraggiano la curiosità e il desiderio di conoscenza degli alunni, liberi di seguire il proprio ritmo di apprendimento.

Il presente è storia, la storia è presente

Un elemento chiave dell'approccio di M9 consiste nell'esplorazione e nella valutazione del ruolo che la storia riveste nel mondo attuale. Spiegare ai più giovani le radici più prossime dello stile di vita cui sono abituati è la porta d'accesso per trasformare la storia in un fatto concreto, tangibile e vicino e farne uno strumento per pensare il futuro. La natura interdisciplinare del museo permette di cercare i nessi tra argomenti di discipline diverse, o ai margini dei programmi scolastici, e di ricollocarli nel proprio tempo, scoprendo che tutto il presente è storia e tutta la storia è presente.

Progettare il futuro

Se per una larga parte del pianeta il Novecento ha significato benessere, democrazia, diritti civili e sociali, libertà dalla fame, dall'incertezza, dalle malattie e dall'analfabetismo, qual è stato il loro prezzo su scala globale? Come estendere oggi all'intera popolazione del pianeta quei diritti e quelle conquiste? "Sostenibilità" è la leva per affrontare le sfide che si aprono oggi all'umanità e la parola chiave per dare risposte a quelle domande. Come istituzione al servizio della comunità discente e docente, M9 si propone di offrire percorsi in linea con questi obiettivi dell'Agenda ONU 2030 e con gli indirizzi per l'insegnamento dell'Educazione Civica, come materia trasversale a tutti i percorsi scolastici.

Strumenti per pensare per i cittadini del domani

Spaziando dalle discipline sociali a quelle scientifico-tecnologiche, attraverso l'arte, la letteratura, il teatro e la musica, le attività di M9 contribuiscono a formare i cittadini del domani: educano al senso critico, all'empatia, alla comprensione, alle diversità, alla cittadinanza democratica, al cambiamento, alla società globale; promuovono la riflessione sull'educazione ambientale, lo sviluppo sostenibile e la tutela del patrimonio; sulle eccellenze territoriali e agroalimentari; sul rispetto e la valorizzazione dei beni pubblici comuni; sull'educazione digitale e tecnologica; sull'inclusione e l'equità sociale, attraverso metodi di apprendimento interdisciplinare, cooperativo e dal basso che promuovano l'autonomia di pensiero, l'abitudine alla ricerca, il dubbio e la critica delle fonti.

M9 per le scuole

Accanto alla possibilità
per ciascun docente di guidare
in autonomia le proprie classi
attraverso le installazioni
del museo, per costruire
la visita rispettando le necessità
di apprendimento specifiche
dei propri alunni, M9 propone
un catalogo di percorsi guidati
e di attività laboratoriali che
coniugano l'esperienza di visita
con le necessità di molteplici
aree scientifico-disciplinari
per ciascun ciclo scolastico.

Tutte le attività, percorsi
o laboratori, possono essere
fruiti singolarmente o associati
tra loro come pacchetti
di una giornata o di più incontri
e possono essere erogati sia
in italiano che in lingua inglese.
Possono svolgersi, secondo
indicazione, in presenza
in museo; presso l'istituto delle
classi dell'area metropolitana;
in modalità virtuale da remoto.
Lo staff del museo è a
disposizione per concordare con
gli insegnanti che ne facciano
richiesta percorsi di visita su
misura e accessibili a tutti.

Inoltre, è possibile concordare
insieme pacchetti che
coniughino più esperienze
su più incontri distribuiti
nel corso dell'anno scolastico.

I **percorsi** negli spazi espositivi
non si presentano come
una tradizionale visita guidata
ma come un'esplorazione attiva
delle installazioni.
Per permettere ai ragazzi
di sfruttare appieno la natura
esperienziale dei molti spazi
espositivi di M9, un operatore
accompagna le classi nella
ricerca e nell'interpretazione
degli elementi chiave del
percorso tematico scelto.

I **laboratori**, che fanno
uso congiunto di strumenti
tecnologici e analogici, si basano
sulla suddivisione del gruppo
classe in nuclei ridotti, cui sono
assegnati compiti specifici
di ricerca e di sviluppo, e sulla
successiva condivisione
dei risultati ottenuti con i propri
compagni e insegnanti.

Ogni **percorso misto**
prevede un focus iniziale in
una installazione o in un'area
espositiva specifica, cui segue
la parte laboratoriale, pensata
utilizzando tanto un approccio
sperimentale e analogico quanto
un uso intelligente di strumenti
tecnologici per la didattica
innovativa.

catalogo attività

infanzia

primaria

secondaria I grado

secondaria II grado

infanzia

Percorsi e laboratori pensati
per le esigenze specifiche dell'età
infantile: una miscela di libera
espressione, creatività e strumenti
didattici innovativi come Lego®Leis
Duplo e WeDo 2.0 e progettati nei
minimi dettagli per imparare giocando!
Esperienze stimolanti per sperimentare
e orientarsi nello spazio e nel tempo.

CINQUE SENSI E INFINITE POSSIBILITÀ

Percorso | 1h30' | 4-5 anni | in presenza M9Kids | 5 euro/studente

Aree: artistico-musicale, tecnico-informatico-scientifica

Il colore, la forma, il suono, il gesto, il tatto sono i mondi da scoprire in questo percorso interattivo attraverso installazioni multimediali che, coniugandosi con attività di natura artistica e creativa, permettono ai più piccoli di vivere delle esperienze sensoriali immersive per esplorare l'universo in cui cresceranno.

UN VIAGGIO NEL TEMPO

Percorso | 1h30' | 5-6 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Come si viveva ai tempi dei nostri bisnonni senza le comodità di oggi? Un migrante di inizio secolo porta i più piccoli alla scoperta del passato recente, esplorando corpi, famiglie, cibi, case, oggetti, sport, canzoni e paesaggi con una visita teatralizzata all'interno della mostra permanente di M9.

COSTRUTTORI DEL FUTURO CON LEGO®DUPLO

Laboratorio | 1h30' | 4-5 anni | in presenza M9Kids, in classe | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica

Un tema ogni volta diverso a partire da un albo illustrato e le missioni da compiere dei kit Lego® Duplo per sviluppare i primi passi nel mondo della robotica: questi gli ingredienti pensati per incoraggiare la fantasia e la creatività, promuovendo la cooperazione e il lavoro di squadra dei più piccoli attraverso la costruzione di modelli semplici da realizzare in coppia o in piccoli gruppi.

CIRCUITI MORBIDI PER PICCOLI FRANKENSTEIN

Laboratorio | 1h30' | 5-6 anni | in presenza M9Kids, in classe | 5 euro/studente

Aree: artistico-musicale, tecnico-informatico-scientifica

Dare vita a personaggi d'invenzione, piccole macchine e robot costruiti con materiali semplici e d'uso comune? Si può. In questo laboratorio plastilina, cartoncini, motori, lampadine e circuiti permetteranno ai piccoli sperimentatori di animare concetti e fenomeni scientifici trasformandoli in un universo a portata di bambino.

Vuoi passare più tempo in museo e strutturare un'esperienza più complessa? Vorresti unire un percorso e un laboratorio ma non sai quali scegliere?

Ecco alcune delle nostre proposte!

Un viaggio nel tempo + Circuiti morbidi per piccoli Frankenstein: 9 euro/studente

Cinque sensi e infinte possibilità + Costruttori di futuro: 9 euro/studente

infanzia

primaria

Allestimenti multimediali e interattivi, strumenti analogici e artistici, supporti didattici innovativi come Lego®Leis WeDo 2.0, Scottie Go e Minecraft Education Edition sono gli attrezzi di un'offerta di attività per la scuola primaria che si integra con le indicazioni nazionali per diverse discipline, all'insegna dell'apprendimento cooperativo e dell'amore per la scoperta.

UN VIAGGIO NEL TEMPO

Percorso | 1h30' | 6-8 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Come si viveva ai tempi dei nostri bisnonni senza le comodità di oggi? Un migrante di inizio secolo porta i più piccoli alla scoperta del passato recente, esplorando corpi, famiglie, cibi, case, oggetti, sport, canzoni e paesaggi con una visita teatralizzata all'interno della mostra permanente di M9.

METTI IN GIOCO LA STORIA

Percorso | 1h30' | 6-11 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Cosa pensereste se vi dicessimo che la storia è un gioco divertente? Ve lo dimostriamo con specchi magici, oculus, leap motion, videogiochi, stanze musicali che permettono ai più piccoli di scoprire il '900 in modo partecipativo e multisensoriale per scatenare la loro curiosità e la voglia di saperne di più esplorando le installazioni più coinvolgenti del museo!

FINDING... ENGLISH!

Percorso | 1h30' | 9-11 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: linguistico-letteraria, inglese

Percorso pensato per supportare la scoperta e l'apprendimento della lingua inglese e arricchire il vocabolario, esplorando parole di uso quotidiano, dalle professioni ai corpi, dall'alimentazione allo sport, all'abbigliamento attraverso attività di lettura e ascolto, approfittando della natura bilingue del museo.

IN VENETO COME A CASA MIA

Percorso | 1h30' | 9-11 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Il Veneto è un concentrato di fenomeni che nel tempo rapidissimo di 100 anni hanno cambiato l'intera Italia. Questo percorso fa scoprire ai più piccoli le trasformazioni del territorio lo sviluppo sociale della regione in cui abitano, per poterla vivere e guardare con maggiore consapevolezza.

CINQUE SENSI E INFINITE STORIE

Percorso o percorso misto | 1h30'- 2h30' | 6-8 anni | in presenza M9Kids | 5-9 euro/studente

Aree: artistico-musicale, tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

Il colore, la forma, il suono, il gesto, il tatto sono i mondi da scoprire in questo percorso interattivo attraverso installazioni multimediali che, da sole o coniugandosi con attività di natura artistica e creativa, permettono ai bambini di vivere delle esperienze sensoriali per iniziare a esplorare il mondo e alcuni aspetti del '900, come la grafica, la musica, il viaggio. Temi che possono essere a scelta esplorati ulteriormente con un approfondimento su varie tecniche pittoriche.

PRIMI PASSI NEL '900

Percorso o percorso misto | 1h30'-2h30' | 9-11 anni | in presenza M9Kids | 5-9 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Le parole, la grafica, l'arte, la musica, i grandi eventi, i viaggi e le forme di comunicazione sono alcuni degli aspetti del '900 che questo percorso multimediale e interattivo, progettato intorno alle esigenze di apprendimento specifico dei bambini permette di scoprire, da solo o accompagnato da un approfondimento di varie tecniche pittoriche.

GUARDIAMOCI INTORNO

Percorso o percorso misto | 1h30' o 2h30' | 9-11 anni | in presenza M9 | 5-9 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Questo percorso, pensato per supportare l'insegnamento della geografia, affronta i cambiamenti che hanno rivoluzionato il territorio italiano e mostra come ogni paesaggio sia prodotto dall'interazione con l'uomo. Si può scegliere da solo o esteso con un'attività laboratoriale di natura analogica sui temi dell'ambiente legati ad alcuni punti dell'Agenda ONU 2030.

CHE SI MANGIA?

Percorso misto | 1h30' | 9-11 anni | in presenza M9, in classe | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

Nel corso del '900 nei Paesi occidentali è stato possibile sconfiggere la fame per milioni di persone. Come si potrà fare altrettanto per tutto il pianeta? Partendo da un'installazione del museo, questo laboratorio scientifico guarda nei piatti degli italiani dall'inizio del secolo in poi, svelandone i contenuti nutrizionali, accostando le condizioni alimentari dei nostri antenati e quelle di molti Paesi del mondo oggi.

LIFE IN PLASTIC

Percorso misto | 1h30' | 9-11 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

Quasi tutto quel che ci circonda è fatto di materie plastiche con grandi rischi per l'ambiente. Ma la plastica nasce come un'invenzione rivoluzionaria con cui sostituire le scarse risorse naturali. Questo percorso, che parte da un'installazione del museo e si sviluppa con un laboratorio scientifico, ci porta alla scoperta della plastica: dalla sua struttura molecolare alle possibilità di riciclo, dal suo uso al suo abuso.

SFIDE INFINITAMENTE PICCOLE

Percorso misto | 1h30' | 9-11 anni | in presenza M9, in classe | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, tecnico-informatico-scientifica

All'inizio del '900 scarse conoscenze mediche, mancanza di infrastrutture e inesistenti pratiche di igiene rendevano mortali ed endemiche malattie oggi curabili o addirittura scomparse. Ancora, però, buona parte del pianeta è alle prese con epidemie, mancanza di farmaci o di semplice acqua pulita e sempre nuove sfide per la salute mondiale nascono dall'infinitamente piccolo. Scoprire che cosa sono e come convivere o combattere virus e batteri è l'obiettivo di questo percorso tra installazioni del museo ed esperimenti scientifici.

COME BERE UN BICCHIER D'ACQUA

Percorso misto | 1h30' | 9-11 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, tecnico-informatico-scientifica

L'acqua è un elemento indispensabile per la vita sulla Terra ma in molti casi è stata anche una nostra feroce avversaria. Questo laboratorio scientifico, dopo averci raccontato la storia con le installazioni del museo, analizza alcuni aspetti e caratteristiche dell'acqua più strettamente legate alla vita dell'uomo e ai loro cambiamenti nella storia e per il futuro: dall'agricoltura al rapporto con i mari; dalle bonifiche alla potabilità; dalle infrastrutture alle alluvioni.

TORNA A CASA SCOTTIE GO!

Laboratorio | 2h | 6-11 anni | in presenza M9Kids, in classe | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica, inglese, artistico-musicale

Aiuta l'alieno Scottie Go a tornare a casa! Grazie a un kit educativo che combina azioni manuali e programmazione digitale, i bambini sono incoraggiati a sviluppare le proprie capacità di pensiero logico computazionale e a usare informazioni matematiche, informatiche e statistiche per aiutare il protagonista del gioco, caduto per errore sulla Terra, a ripartire per il suo pianeta.

GRANDI IDEE PER PICCOLI SCIENZIATI CON LEGO® WEDO

Laboratorio | 2h | 6-11 anni | in presenza M9Kids, in classe | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica

Imparare a pensare con la mente di uno scienziato, disegnare un processo logico e un progetto, definirne i passi di sviluppo, costruire il modello e dargli vita: piccoli robot educativi dei kit Lego® WeDo 2.0 sono la chiave d'accesso usato in questo laboratorio per entrare nel mondo della scienza e delle discipline STEM, con attività da creare e personalizzare da soli, in coppia o in piccoli gruppi.

MUSEUM RIDER IN MINECRAFT

Laboratorio | 2h | 6-11 anni | in presenza M9Kids, in classe | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

Vestiti da esploratore nel mondo virtuale di M9 in Minecraft: entra nel museo e affronta le prove che ti aspettano! Sfide a complessità crescente e tanti problemi logici attendono i bambini che, seguendo le proprie curiosità, possono intercettare temi legati alla storia, alla tecnologia, all'ambiente e all'educazione civica. Un laboratorio interattivo che può essere fruito da solo o come preliminare alla visita del museo.

Vuoi passare più tempo in museo e strutturare un'esperienza più complessa? Vorresti unire un percorso e un laboratorio ma non sai quali scegliere?

Ecco alcune delle nostre proposte!

Museum Rider + Metti in gioco la storia:
9 euro/studente

Guardiamoci intorno + Life in Plastic:
9-14 euro/studente

In Veneto come a casa mia + Come bere un bicchier d'acqua:
9 euro/studente

Cinque sensi e infinite storie + Un viaggio nel tempo:
9-14 euro/studente

secondaria I grado

Una serie di proposte educative
che usano strumenti digitali, videogiochi
e giochi di ruolo per sviluppare
le capacità degli alunni di informarsi
in modo autonomo su fatti e problemi
del presente, in cui ognuno possa usare
le proprie conoscenze e abilità
per orientarsi, comprendere opinioni
e culture diverse, capire i problemi
fondamentali del mondo contemporaneo.

MARATONA ’900: IL MIGLIORE, IL PEGGIORE DEI SECOLI

Percorso | 1h30’ | 11-14 anni | in presenza M9, in classe, online | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design

Immergendosi nei cento anni che hanno cambiato la vita dell’uomo più di tutti i precedenti, gli studenti scoprono le connessioni tra la grande storia e gli stili di vita, i paesaggi, la scienza, il lavoro e la cultura.

IL MONDO IN CUI VIVIAMO

Percorso | 1h30’ | 11-14 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

In un mondo dominato dalla frammentarietà dell’informazione, questo percorso ricolloca le parole chiave dell’attualità nella storia, per aiutare gli studenti a orientarsi con pensiero critico nella complessità del presente.

IN VENETO COME A CASA MIA

Percorso | 1h30’ | 11-14 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Il Veneto è un concentrato di fenomeni che nel tempo rapidissimo di cento anni hanno cambiato l’intera Italia. Questo percorso fa scoprire ai ragazzi le trasformazioni del territorio lo sviluppo sociale della regione in cui abitano, per poterla vivere e guardare con maggiore consapevolezza.

HOW DO YOU SAY IT?

Percorso | 1h30’ | 11-14 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: linguistico-letteraria, inglese

Percorso pensato per supportare l’apprendimento della lingua inglese in contesto informale. Approfittando della natura bilingue del museo, permette di arricchire il vocabolario degli studenti, esplorando parole di uso quotidiano, dalle professioni ai corpi, dall’alimentazione allo sport, all’abbigliamento attraverso attività di lettura e ascolto.

ITALIAN FACTOR

Percorso | 1h30’ | 11-14 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design

Questo percorso svela le trasformazioni sociali, economiche e produttive che sono causa o conseguenza del cosiddetto “Made in Italy” e che definiscono l’identità italiana nel mondo, tra moda, cibo, design e stili di vita.

NEI PANNI DEGLI ALTRI

Percorso misto | 1h30’ | 11-14 anni | in presenza in M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Comprendere le ragioni delle azioni degli altri, prima di giudicarle, è il compito dello storico e obiettivo di questo laboratorio, che chiede agli studenti, divisi in gruppi, di raccontare con un mini-documentario via Instagram Stories uno stesso momento storico da più punti di vista, dopo aver raccolto nella mostra permanente le fonti e le testimonianze necessarie.

LE TRE CONQUISTE DEL ’900

Percorso misto | 1h30’ | 11-14 anni | in presenza in M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Il ’900 ha portato in Italia tre conquiste: la sconfitta dell’analfabetismo, della mortalità infantile, della miseria. Divisi in gruppi, i ragazzi dovranno avventurarsi in una caccia al tesoro dei fattori che hanno permesso a gran parte degli Italiani di raggiungere il benessere sociale, sanitario ed economico.

VIVERE IN GUERRA

Percorso misto | 1h30’ | 11-14 anni | in presenza in M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

La Seconda guerra mondiale è molto più vicina di quanto non sembri ai più giovani. I ragazzi sono spinti a cercare nel museo, divisi in gruppi, le ragioni politico-economiche del conflitto e i cambiamenti sociali, tecnologici e culturali che vi ruotano attorno, vivendo l’esperienza bellica da più punti di vista.

UN SECOLO DI TECNOLOGIE CON LEGO® EV3 MINDSTORMS

Percorso misto | 2h30’ | 11-14 anni | in presenza M9 e M9Kids | 9 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, tecnico-informatico-scientifica

Gli studenti, divisi in gruppi in un grande gioco di ruolo, approfondiscono le implicazioni della rivoluzione scientifico-tecnologica del '900, ricostruendo le ricadute sociali e culturali dell'aumentata complessità tecnica e della maggiore disponibilità di oggetti nella vita quotidiana. E infine, grazie a Lego® EV3 Mindstorms possono costruire il proprio progetto robotico e il suo processo di produzione.

GUARDIAMOCI INTORNO

Percorso o Percorso misto | 1h30' o 2h30' | 11-14 anni | in presenza M9 | 5-9 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design

Questo percorso, pensato per supportare l'insegnamento della geografia, affronta i cambiamenti che hanno rivoluzionato il territorio italiano e mostra come ogni paesaggio sia prodotto dall'interazione con l'uomo. Si può scegliere da solo o esteso con un'attività laboratoriale di natura analogico-artistica sui temi dell'ambiente.

STARE IN CASA, GIRARE IL MONDO

Percorso misto | 2h | 11-14 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design

Com'era stare in casa o girare il mondo all'inizio del secolo? La vita prima dell'elettricità o dei mezzi di comunicazione era molto più complicata di quella cui siamo abituati oggi e viaggiare era un privilegio per pochi. Questo percorso, corredato da un'attività laboratoriale artistica, permette ai ragazzi di riflettere sul cambiamento delle nostre abitudini e della nostra percezione dello spazio. Un "diario di bordo" sarà il risultato tangibile di questo percorso.

ITALIANI ALLO SPECCHIO

Percorso misto | 2h | 11-14 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design, tecnico-informatico-scientifico

Chi sono gli italiani? Come sono fatti? Sapresti descriverli? Corpi, volti, famiglie, luoghi di vita e scelte estetiche sono cambiate molto nel corso del '900, tanto che oggi non assomigliamo quasi più ai nostri antenati dell'inizio del secolo. Attraverso installazioni multimediali e un laboratorio artistico, il percorso stimola i ragazzi a cercare le risposte a quelle domande e di esplorare il concetto di autoritratto come mezzo introspettivo, occasione per conoscere sé stessi e gli altri.

COME BERE UN BICCHIER D'ACQUA

Percorso misto | 1h30' | 11-14 anni | in presenza M9, in classe | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, tecnico-informatico-scientifica

L'acqua è un elemento indispensabile per la vita sulla Terra ma in molti casi è stata anche una nostra feroce avversaria. Questo laboratorio scientifico, dopo averci raccontato la storia con le installazioni del museo, analizza alcuni aspetti e caratteristiche dell'acqua più strettamente legate alla vita dell'uomo e ai loro cambiamenti nella storia e per il futuro: dall'agricoltura al rapporto con i mari; dalle bonifiche alla potabilità; dalle infrastrutture alle alluvioni.

CHE SI MANGIA?

Percorso misto | 1h30' | 11-14 anni | in presenza M9, in classe | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

Nel corso del '900 nei paesi occidentali è stato possibile sconfiggere la fame per milioni di persone. Come si potrà fare altrettanto per tutto il pianeta? Partendo da un'installazione del museo, questo laboratorio scientifico guarda nei piatti degli Italiani dall'inizio del secolo in poi, svelandone i contenuti nutrizionali, accostando le condizioni alimentari dei nostri antenati e quelle di molti paesi del mondo oggi.

SFIDE INFINITAMENTE PICCOLE

Percorso misto | 1h30' | 11-14 anni | in presenza M9, in classe | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, tecnico-informatico-scientifica

All'inizio del '900 scarse conoscenze mediche, mancanza di infrastrutture e inesistenti pratiche di igiene rendevano mortali e endemiche malattie oggi curabili o addirittura scomparse. Ancora, però, buona parte del pianeta è alle prese con epidemie, mancanza di farmaci o di semplice acqua pulita e sempre nuove sfide per la salute mondiale nascono dall'infinitamente piccolo. Scoprire che cosa sono e come convivere o combattere virus e batteri è l'obiettivo di questo percorso tra installazioni del museo e esperimenti scientifici.

secondaria I grado

LIFE IN PLASTIC

Percorso misto | 1h30' | 11-14 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

Quasi tutto quel che ci circonda è fatto di materie plastiche con grandi rischi per l'ambiente. Ma la plastica nasce come un'invenzione rivoluzionaria con cui sostituire le scarse risorse naturali. Questo percorso, che parte da un'installazione del museo e si sviluppa con un laboratorio scientifico, ci porta alla scoperta della plastica: dalla sua struttura molecolare alle possibilità di riciclo, dal suo uso al suo abuso.

COME SI FA UN MUSEO?

Percorso misto | 1h30' | 11-14 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design

Stupitevi delle tecnologie usate in M9 e poi... provate a riprodurle! Questo laboratorio ci spiega come è fatto il museo, quali tecnologie ci sono dietro alle sue installazioni e perché il loro utilizzo può servire a garantire un'istruzione di qualità e a ridurre le disuguaglianze. E infine, ci sfida a realizzare una nostra installazione per capire come usare le tecnologie per diffondere sapere.

DESIGNER DEL DOMANI

Percorso misto | 1h30' | 11-14 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

L'etichetta "Made in Italy" è simbolo nel mondo dell'ingegno del nostro Paese, di bellezza, design industriale e sostenibilità. Prendendo spunto dalla storia della moda e della progettazione italiana, questo laboratorio sfida dagli studenti a disegnare un oggetto. In gruppi di lavoro, dovranno creare un modello del prodotto con materiali sostenibili e immaginarne lo sviluppo in tutte le sue fasi: design, produzione, gestione del budget e comunicazione.

INGEGNERI DEL DOMANI CON LEGO® SPIKE™ PRIME O EV3 MINDSTORMS

Laboratorio | 2h | 11-14 anni | in presenza M9Kids, in classe | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

Scatenare le illimitate possibilità di design creativo dei progettisti di domani intorno ai temi della cittadinanza attiva è l'obiettivo di questi laboratori, che fanno dei kit di Lego® Spike™ Prime o Lego®EV3 Mindstorms, del linguaggio di codifica Scratch e di linguaggi di codifica di proprietà e della codifica testuale con Python i mattoni con cui dare forma alle loro idee, ingaggiandoli in sfide sempre più complesse e declinate per ogni necessità o livello di apprendimento!

Vuoi passare più tempo in museo e strutturare un'esperienza più complessa? Vorresti unire un percorso e un laboratorio ma non sai quali scegliere?

Ecco alcune delle nostre proposte!

Il mondo in cui viviamo + Nei panni degli altri:
9 euro/studente

In Veneto come a casa mia + Come bere un bicchier d'acqua:
9 euro/studente

Maratona '900 + Vivere in guerra:
9 euro/studente

Le tre conquiste del '900 + Sfide infinitamente piccole:
9 euro/studente

secondaria II grado

Seguendo le indicazioni nazionali per la scuola secondaria di II grado, M9 si propone di essere un luogo in cui tutte le discipline possano essere studiate in una prospettiva sistematica, storica e critica. Si affianca ai percorsi di studio scolastici per fornire allo studente gli strumenti culturali e metodologici per una comprensione approfondita della realtà, affinché si possa porre di fronte ad essa con atteggiamento razionale, creativo, progettuale e critico.

MARATONA ’900: IL MIGLIORE, IL PEGGIORE DEI SECOLI

Percorso | 1h30’ | 16-19 anni | in presenza M9, in classe, online | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design

Immergendosi nei cento anni che hanno cambiato la vita dell’uomo più di tutti i precedenti, gli studenti scoprono le connessioni tra la grande storia e gli stili di vita, i paesaggi, la scienza, il lavoro e la cultura.

IL MONDO IN CUI VIVIAMO

Percorso | 1h30’ | 14-19 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

In un mondo dominato dalla frammentarietà dell’informazione, questo percorso ricolloca le parole chiave dell’attualità nella storia, per aiutare gli studenti a orientarsi con pensiero critico nella complessità del presente.

IN VENETO COME A CASA MIA

Percorso | 1h30’ | 14-19 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Il Veneto è un concentrato di fenomeni che nel tempo rapidissimo di cento anni hanno cambiato l’intera Italia. Questo percorso fa scoprire ai ragazzi le trasformazioni del territorio lo sviluppo sociale della regione in cui abitano, per poterla vivere e guardare con maggiore consapevolezza.

HOW DO YOU SAY IT?

Percorso | 1h30’ | 14-19 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: linguistico-letteraria, inglese

Percorso pensato per supportare l’apprendimento della lingua inglese in contesto informale. Approfittando della natura bilingue del museo, permette di arricchire il vocabolario degli studenti, esplorando parole di uso quotidiano, dalle professioni ai corpi, dall’alimentazione allo sport, all’abbigliamento attraverso attività di lettura e ascolto.

ITALIAN FACTOR

Percorso | 1h30’ | 14-19 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design

Questo percorso svela le trasformazioni sociali, economiche e produttive che sono causa o conseguenza del cosiddetto “Made in Italy” e che definiscono l’identità italiana nel mondo, tra moda, cibo, design e stili di vita.

NEI PANNI DEGLI ALTRI

Percorso misto | 1h30’ | 16-19 anni | in presenza in M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Comprendere le ragioni delle azioni degli altri, prima di giudicarle, è il compito dello storico e obiettivo di questo laboratorio, che chiede agli studenti, divisi in gruppi, di raccontare con un mini-documentario via Instagram Stories uno stesso momento storico da più punti di vista, dopo aver raccolto nella mostra permanente le fonti e le testimonianze necessarie.

LE TRE CONQUISTE DEL ’900

Percorso misto | 1h30’ | 16-19 anni | in presenza in M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Il ’900 ha portato in Italia tre conquiste: la sconfitta dell’analfabetismo, della mortalità infantile, della miseria. Divisi in gruppi, i ragazzi dovranno avventurarsi in una caccia al tesoro dei fattori che hanno permesso a gran parte degli Italiani di raggiungere il benessere sociale, sanitario ed economico.

VIVERE IN GUERRA

Percorso misto | 1h30’ | 14-19 anni | in presenza in M9| 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

La Seconda guerra mondiale è molto più vicina di quanto non sembri ai più giovani. I ragazzi sono spinti a cercare nel museo, divisi in gruppi, le ragioni politico-economiche del conflitto e i cambiamenti sociali, tecnologici e culturali che vi ruotano attorno, vivendo l’esperienza bellica da più punti di vista.

UN SECOLO DI ROBOTICA CON LEGO®EV3 MINDSTORMS

Percorso misto | 2h30’ | 14-16 anni | in presenza M9 e M9Kids | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, tecnico-informatico-scientifica

Come è fatta una fabbrica fordista? E una informatizzata? Come funziona la divisione del lavoro e i processi produttivi che sono alle

secondaria II grado

spalle di tutto quello che utilizziamo? Questo percorso porta i ragazzi alla scoperta del dietro le quinte della vita quotidiana e fa provare loro in prima persona l'esperienza di progettare una catena di montaggio con i kit Lego®EV3 Mindstorms.

GUARDIAMOCI INTORNO

Percorso o percorso misto | 1h30' o 2h30' | 14-16 anni | in presenza M9 | 5-9 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design

Questo percorso, pensato per supportare l'insegnamento della geografia, affronta i cambiamenti che hanno rivoluzionato il territorio italiano e mostra come ogni paesaggio sia prodotto dall'interazione con l'uomo. Si può scegliere da solo o esteso con un'attività laboratoriale di natura analogico-artistica sui temi dell'ambiente.

COME SI FA UN MUSEO?

Percorso misto | 1h30' | 14-16 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, artistico-musicale-design

Stupitevi delle tecnologie usate in M9 e poi… provate a riprodurle! Questo laboratorio ci spiega come è fatto il museo, quali tecnologie ci sono dietro alle sue installazioni e perché il loro utilizzo può servire a garantire un'istruzione di qualità e a ridurre le disuguaglianze. E infine, ci sfida a realizzare una nostra installazione per capire come usare le tecnologie per diffondere sapere.

DESIGNER DEL DOMANI

Percorso misto | 1h30' | 14-19 anni | in presenza M9 | 5 euro/studente

Aree: tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

L'etichetta "Made in Italy" è simbolo nel mondo dell'ingegno del nostro Paese, di bellezza, design industriale e sostenibilità. Prendendo spunto dalla storia della moda e della progettazione italiana, questo laboratorio sfida dagli studenti a disegnare un oggetto. In gruppi di lavoro, dovranno creare un modello del prodotto con materiali sostenibili e immaginarne lo sviluppo in tutte le sue fasi: design, produzione, gestione del budget e comunicazione.

Vuoi passare più tempo in museo e strutturare un'esperienza più complessa? Vorresti unire un percorso e un laboratorio ma non sai quali scegliere?

Ecco alcune delle nostre proposte!

Italian Factor + Designer del domani:
9 euro/studente

Maratona '900 + Un secolo di robotica:
9-14 euro/studente

Le tre conquiste del '900 + Che si mangia?:
9 euro/studente

secondaria II grado

e per non perdersi di vista…

M9 propone una serie di attività didattiche che possono essere fatte in presenza negli spazi del museo, in classe o da remoto e che si strutturano su uno o più incontri. Delle attività singole o dei veri e propri progetti che accompagnano i ragazzi durante tutto l'anno.

M9 CRAFT - SVILUPPO SOSTENIBILE

Percorso interattivo | 5 incontri da 2h'30 | 11-16 anni | da remoto, in classe | 300 euro/classe

Aree: tecnico-informatico-scientifica, storia-geografia-cittadinanza attiva

Progetto in cinque incontri sviluppato interamente attraverso piattaforme online per l'apprendimento a distanza. Obiettivo del percorso è stimolare la riflessione e il dibattito tra coetanei sui temi della sostenibilità e la consapevolezza del proprio territorio. A partire da un esempio di rigenerazione urbana rappresentato dal progetto architettonico di M9 - Museo del '900, e attraverso un approfondimento sulla sezione tematica del museo "Guardiamoci intorno. Paesaggi e insediamenti urbani", gli alunni arriveranno a progettare un intervento urbanistico virtuale grazie alla piattaforma Minecraft Education Edition.

MARATONA '900

Percorso | fino a 3 incontri da 2h | 13 e 18 anni | da remoto, in classe, in museo | 80-150-230 euro/classe

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva

Questo pacchetto didattico si compone di tre appuntamenti tematici, che possono essere fruiti singolarmente o come un percorso. Declinato per gli studenti degli ultimi anni delle secondarie di primo e secondo grado, trasforma in immagini nomi, date, personaggi, eventi, strutture e istituzioni che hanno plasmato l'Italia di oggi, per ripassare il programma in vista degli esami di fine ciclo e per ampliare gli strumenti a disposizione dei ragazzi per le attività interdisciplinari. I tre incontri sono: il secolo delle masse; il secolo della tecnologia; il secolo della democrazia, dei diritti e dei totalitarismi.

MAESTRO GIANNI, INSEGNACI TU!

Percorso | 2h | 7-11 anni | da remoto, in classe, in museo | 80-150-230 euro/classe

Aree: storia-geografia-cittadinanza attiva, linguistico-letteraria, artistico

L'opera di Gianni Rodari è lo spunto per approfondire la conoscenza della Costituzione Italiana in maniera interdisciplinare. A partire da un'installazione del museo e da un brano o una poesia del Maestro di Omegna, con attività ludico-educative, linguistiche e artistiche ispirate alla sua opera, i ragazzi prenderanno consapevolezza degli art. 9 Tutela del paesaggio, art. 10 Flussi migratori, art. 32 Diritto alla salute e art. 34 Scolarizzazione. Ciascun percorso si struttura su richiesta dell'insegnante con tre possibili livelli da combinare a uno o più articoli: Livello 1, regole e doveri, la Costituzione come, quando e perché; Livello 2, ordinamento di Stato e Regioni; Livello 3: sviluppo dell'Unione Europea.

Formazione docenti

M9 apre le sue porte un pomeriggio al mese a docenti e professionisti del mondo dell'educazione: un'opportunità unica per accedere gratuitamente agli spazi espositivi accompagnati dai curatori e per provare, in prima persona, le attività didattiche proposte in catalogo. Nel corso dell'anno scolastico, sono inoltre previsti corsi di formazione e di aggiornamento per docenti ed educatori sui temi specifici della didattica innovativa e della della didattica della storia.

Il portale M9Edu

Nell'area del sito dedicata al mondo della didattica, i docenti possono trovare le schede dettagliate di tutti i percorsi e laboratori guidati presenti in questo catalogo e attività da svolgere in classe per inserire proficuamente l'esperienza in museo nel programma scolastico e non lasciarla un'esperienza isolata. Dallo stesso portale, i docenti possono accedere a una serie di percorsi tematici suggeriti dallo staff di M9 da cui trarre ispirazione per guidare in autonomia le proprie classi attraverso le installazioni del museo senza bisogno di prenotare un'attività guidata. E infine, possono scaricare kit didattici e altre risorse di approfondimento – video lezioni, podcast, bibliografie, proposte di laboratori – per preparare i ragazzi alla visita in museo o continuare il lavoro dopo la visita.

Capire il '900

Nel corso dell'anno, M9 offre un ricco palinsesto culturale fatto di lezioni, conferenze, seminari, talks, presentazioni di libri, proiezioni cinematografiche e eventi teatrali sotto il titolo Capire il '900. Delle occasioni formative uniche e gratuite che danno ai ragazzi l'opportunità di sentire raccontare le storie e le grandi trasformazioni del secolo appena passato dalla voce di storici, ricercatori, giornalisti e divulgatori di fama internazionale.

Mettiti alla prova!

M9 chiama i ragazzi delle scuole a mettersi alla prova direttamente, da soli o come gruppo classe, producendo elaborati originali per partecipare ai concorsi proposti dal museo: prove a complessità crescenti su Minecraft; gare di progettazione urbana e di sostenibilità ambientale; competizioni tra youtubers e videomakers per raccontare la propria idea di superamento delle disuguaglianze economiche, etniche e di genere o sfide sempre più dure per Lego-maniaci di ogni età.

Per maggiori informazioni sui corsi, i programmi pubblici e i concorsi in programma, potete consultare il sito **www.m9museum.it**, seguire i canali social o iscrivervi alla newsletter dedicata scrivendo a **info@m9museum.it**

DOVE SIAMO?

M9 – Museo del ’900
Via Giovanni Pascoli 11, 30171 Venezia Mestre

COME RAGGIUNGERCI?

Dalla Stazione ferroviaria di Venezia Mestre:
Tram Linea 2, direzione Mestre Centro fino alla fermata Villa Erizzo

Da Venezia, Piazzale Roma:
Tram Linea 1, direzione Favaro fino alla fermata Mestre Centro
Autobus Linee 7 e 7E fino alla fermata via Carducci

COME PRENOTARE?

La prenotazione dei percorsi guidati e dei laboratori è obbligatoria, scrivendo a **ufficiogruppi@m9museum.it**
+39 3347093012 (lun-ven dalle 9 alle 18)

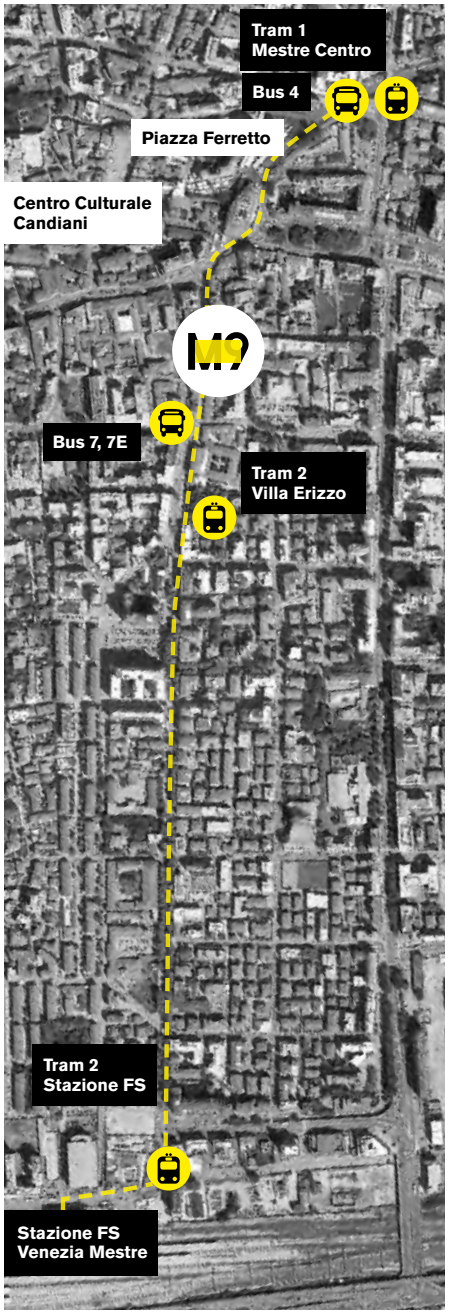
Tutte le attività sono fruibili in lingua italiana e inglese. Indicare la lingua scelta al momento della prenotazione.

QUANTO?

Per andare incontro alle esigenze delle famiglie, fortemente colpite in questo anno dalla crisi legata alla pandemia da Covid-19, e offrire una possibilità di accesso a esperienze formative significative per quanti più ragazzi possibile, M9 manterrà per l’a.s. 2021/2022 i seguenti **prezzi** per le scuole:

- **Solo visita autonoma M9: 5 euro**
- **Attività didattiche: 5-9 euro secondo indicazioni in catalogo**
- **Visita autonoma in M9 + 1 attività: 9-14 euro secondo indicazioni in catalogo**
- **Visita autonoma in M9 + 2 attività: 14 euro**
- **2 attività didattiche: 9 euro**

Gruppo massimo 25 persone + 2 accompagnatori gratis



Vuoi contattarci
per saperne di più?

www.m9museum.it

info@m9museum.it

seguici sui social

@m9museum

M9
Education

© Graphic design LMS Luca Molinari Studio

catalogo attività

- **infanzia**
- **primaria**
- **secondaria I grado**
- **secondaria II grado**